



Gestalt

LA UNIVERSIDAD
DEL DISEÑO®

Inicio

11 de febrero

Objetivo General

Este seminario entrega las herramientas necesarias para que el alumno pueda desarrollar las habilidades básicas para la manipulación de entornos 3D permitiendo la creación de imágenes y animaciones orientadas a diversos medios.

Al término del curso, el alumno será capaz de generar imágenes renderizadas y animaciones en 3D.

Dirigido a cualquier persona estudiante o profesional que quiera aprender de forma seria el uso de Cinema 4D ya sea para su desarrollo personal o laboral

Modalidad Presencial

Duración total 40 horas

Fecha de terminación

22 de abril.

Horario

Sábados de 9:00 am a 2:00 pm

MODELADO Y ANIMACIÓN 3D

SEMINARIO

Requisitos de ingreso.

- Fotocopia del acta de nacimiento.
- Fotocopia del certificado del último grado de estudios cursado
- 1 fotografía tamaño infantil de frente.
- Llenado de solicitud de inscripción.
- Pago de la cuota correspondiente a la inscripción.

Temario:

Iniciación

Introducción
Entorno de trabajo
Herramientas básicas

Modelado 1

Conceptos básicos
Herramientas básicas
Modelado por rotoscopía
Herramientas asociadas

Modelado 2

Modelado Construcciones
Herramientas asociadas
Interfaz estándar
Interfaz de modelado
Modelado orgánico
Herramientas asociadas

Materiales

Materiales básicos
Canales
Tipos de materiales
Texturas y aplicación
Mapeados
Ejercicio materiales múltiples
Mapeados UV

Escena e iluminación

Configuración
Tipos de luces
Sombras
Render básico

Iluminación exterior

Tipos de luces
Render básico

Tipos de render

Iluminación global
Ambiente oclusión

Animación 1

Fundamentos
Línea de tiempo
Fotogramas clave
Animación simple de objetos
Ejercicio animación de cámaras

Animación 2

Animación con tipografía
Animación de objetos
Animación en la línea de tiempo
Animación con parámetros
Animación Mograph

Impartido por:

LDG. Alejandro Álvarez.

Concluyó sus estudios como Licenciado en Diseño Gráfico en el Centro de Estudios Gestalt. Como diseñador gráfico ha realizado proyectos para distintas empresas como Expansiva Multimedia, Emblema, El Manglar, entre otras; desarrollando la identidad corporativa y productos multimedia. Actualmente labora como catedrático en el Centro de Estudios Gestalt y impartiendo cátedra en el área de animación, web y multimedia

cegestalt.mx

01800UDISEÑO

Informes Veracruz

Lafragua 955 esq. Collado
Col. Zaragoza Veracruz, Ver.

☎ (229) 932 6396

📞 (229) 958 4875

✉ informes@cegestalt.mx

📍 Centro de Estudios
Gestalt Veracruz